



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

ANEXO 2

Ejercicios: operadores lógicos y relacionales

EJERCICIO 1

El siguiente ejercicio muestra el uso de los operadores lógicos y relacionales. El usuario debe introducir dos valores numéricos y el programa hace comparaciones relaciones y lógicas con los valores introducidos.

```
/*Este programa en C muestra el uso de los operadores  
lógicos y relacionales */  
# include <stdio.h>  
main()  
{  
    float valor1, valor2;  
  
    printf("Por favor introduzca valor 1: ");  
    scanf("%f",&valor1);  
    printf("Por favor introduzca valor 2: ");  
    scanf("%f",&valor2);  
    printf("\n");  
    printf("valor1 > valor2 es %d\n", (valor1>valor2));  
    printf("valor1 < valor2 es %d\n", (valor1<valor2));  
    printf("valor1 >= valor2 es %d\n", (valor1>=valor2));  
    printf("valor1 <= valor2 es %d\n", (valor1<=valor2));
```



```
printf("valor1 == valor2 es %d\n", (valor1==valor2));  
printf("valor1 != valor2 es %d\n", (valor1!=valor2));  
printf("valor1 && valor2 es %d\n", (valor1&&valor2));  
printf("valor1 || valor2 es %d\n", (valor1||valor2));  
return(0);  
}
```

El resultado de este programa es el siguiente:

```
C:\Archivos de programa\Microsoft Visual Studio\MyProjects\ejemplo1\Debug\ejemplo1.exe  
Por favor introduzca valor 1: 1  
Por favor introduzca valor 2: 2  
  
valor1 > valor2 es 0  
valor1 < valor2 es 1  
valor1 >= valor2 es 0  
valor1 <= valor2 es 1  
valor1 == valor2 es 0  
valor1 != valor2 es 1  
valor1 && valor2 es 1  
valor1 || valor2 es 1  
Press any key to continue_
```

Veamos un programa que indica el menor de dos números leídos.



EJERCICIO 2

```
/* Indica el menor de dos enteros leídos */
#include <stdio.h>
void main ()
{
    int n1, n2, menor (int, int);
    printf ("Introducir dos enteros:\n");
    scanf ("%d%d", &n1, &n2);
    if ( n1 == n2 )
        printf ("Son iguales \n");
    else
        printf ("El menor es: %d\n",menor(n1,n2));
}
int menor (int a, int b)
{
    if ( a < b )
        return ( a );
    else
        return ( b );
}
```

El resultado del programa es el siguiente:

```
"C:\Archivos de programa\Microsoft Visual Studio\MyProjects\ejemplo1\Debug\ejemplo1.exe"
Introducir dos enteros:
1
2
El menor es: 1
Press any key to continue_
```