

Selecciona la primera letra del término que quieras consultar.

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z		

A

ACCESO DIRECTO: Se dice que una unidad de almacenamiento de información es de ACCESO DIRECTO (random access) cuando puede recuperar cualquier información directamente, sin necesidad de leer el contenido de la unidad desde el principio.

Cuando se conoce el nombre de un archivo se puede recuperar inmediatamente con independencia del lugar del disco donde se almacenó. Las unidades de disco son de acceso directo.

ACCESO SECUENCIAL: Se dice que una unidad de almacenamiento de información es de ACCESO SECUENCIAL cuando para recuperar cualquiera información necesita leer el contenido de la unidad desde el principio.

Cuando se conoce el nombre de un archivo para recuperarlo es necesario leer los archivos en el mismo orden en el que se fueron grabando hasta encontrar el que buscamos. Las unidades de cinta tienen acceso secuencial.

ADMINISTRADOR DE ARCHIVOS: Aplicación que permite realizar funciones como la gestión de archivos y la impresión. Con el administrador de archivos de Windows se pueden crear, copiar, buscar o borrar directorios o archivos, etc.

ALFANUMÉRICO: Cualquier combinación de números, letras y símbolos. Por extensión se suele aplicar a la parte izquierda del teclado para diferenciarlo del pequeño teclado numérico situado a la derecha del mismo.

ALGORITMO: Conjunto de instrucciones concretas y detalladas mediante el cual se consigue una acción determinada. Por ejemplo, una receta de cocina sería un algoritmo que indica el número de pasos necesarios para preparar una comida.

ALU: (*Arithmetic Logic Unit*): Unidad Aritmético- Lógica la computadora que realiza las operaciones aritméticas y lógicas.

ANSI: (*American National Standards Institute*): Organismo de normalización USA.

ANTIVIRUS: Programa cuya finalidad es prevenir las infecciones producidas por los virus informáticos así como curar las ya producidas. Para que sean realmente efectivos, dada la gran cantidad de virus que se crean continuamente, estos programas deben actualizarse periódicamente (cada 5 o 10 días preferiblemente). Entre los más famosos están Norton (www.norton.com) y McAfee (www.mcafee.com) y pc-cilin (www.antivirus.com).

APLICACIÓN: Se puede considerar sinónimo de programa o software.

ÁRBOL DE DIRECTORIOS: Los ordenadores PC cuentan con una estructura de directorios o carpetas. Del directorio raíz van partiendo diferentes ramas o subdirectorios (carpetas), donde se ubican los archivos.

ARCHIVO: Unidad significativa de información la cual puede ser manipulada por el sistema operativo de una computadora debido a que tiene una identificación única formada por un nombre y una extensión. El nombre suele ser de libre elección del usuario y la extensión debe identificar el contenido o el tipo de archivo. A manera de información, los archivos word tienen la extensión .doc; los de excel tienen .xls; los de texto .txt y así sucesivamente.

ARCHIVO BINARIO: Archivo que contiene información almacenada mediante los signos 0 y 1. Puede contener gráficos, textos, sonido, programas...

Archivo de Texto: Archivo que utiliza solamente caracteres del estándar ASCII y, por lo tanto, que puede ser enviado por correo electrónico sin ningún tipo de modificación.

ARQUITECTURA: En informática se refiere al tipo de estructura hardware de la máquina. Por extensión, también se suele aplicar para clasificar los microprocesadores (arquitectura X86 o 680XX) o el tipo de ranuras de expansión (PCI, EISA...).

@ (arroba): Signo que forma parte de las direcciones de correo electrónico de forma que separa el nombre del usuario de los nombres de dominio del servidor de correo (ejemplo info@mexico.com). Su uso en Internet se origina en su frecuente empleo como abreviatura de la preposición Inglesa at (en).

ASCII: (*American Standard Code of Information Interchange*): Estándar internacional para codificar textos, dígitos y puntuación de manera que los pueda leer cualquier computadora. El código estándar ASCII es de 128 letras representadas por un dígito binario de 7 posiciones (7 bits), de 0000000 a 1111111.

ASISTENTE: Función de un programa que facilita el manejo del mismo.

AUTOEXEC.BAT: Uno de los primeros programas que carga automáticamente el sistema operativo al arrancar y en el cual el propio usuario puede intervenir para personalizar la computadora al encenderla.

B

BACKUP: Copia de seguridad de los archivos o programas del disco duro que se duplican en otro soporte de almacenamiento.

BASE DE DATOS Sistema de almacenamiento de datos muy flexible que permite utilizar la información en función de diversos criterios.

BAT: Extensión distintiva de los archivos batch.

BATCH: Archivo por lotes. Es un archivo que encadena ciertos comandos que son realizados por la computadora cuando se ejecuta. Siempre con extensión .bat, el más conocido es AUTOEXEC.BAT.

BINARIO: Código básico de la informática que reduce todo tipo de información a cadenas de ceros y unos.

BIOS (*Basic Input output System*): Constituye la capa más baja del software de una computadora, proporcionando una interfase entre el hardware y el sistema operativo de la computadora. Son un conjunto de procedimientos básicos para el funcionamiento la computadora. Se encuentran alojados en la memoria ROM, por lo que no se puede modificar su contenido.

Bit (Dígito Binario)

Unidad mínima de almacenamiento de la información cuyo valor puede ser 0 ó 1; o bien verdadero o falso.

BITMAP : Ver mapa de bits.

BUCLE: Secuencia de instrucciones de un programa que se ejecutará hasta que se cumpla una determinada condición.

BUFFER: Espacio de almacenamiento temporal donde se guardan determinados datos antes de ser transmitidos. Constituye una memoria intermedia que se utiliza en distintos periféricos (teclado, impresoras...) para aumentar su rapidez y rendimiento, compensando las velocidades entre la recepción de datos (más lento) y su rápido proceso.

BUG (Error): Término aplicado a los errores descubiertos al ejecutar cualquier programa informático. Fue usado por primera vez en el año 1945 por Grace

Murray Hooper, una de las pioneras de la programación moderna, al descubrir cómo un insecto (bug) había dañado un circuito la computadora Mark.

BUS: Líneas por donde circulan los datos dentro la computadora, comunicando a los diferentes componentes de la placa madre. Hay de varios tamaños, de 16, 32 o 64 bits, que se corresponden con menor o mayor capacidad de transferencia de información y por tanto mayores prestaciones de la máquina.

BUSCADOR: Programas y páginas web especializadas que facilitan la localización de la información en Internet.

BUZÓN DE CORREO ELECTRÓNICO: Área de un servidor de correo electrónico en la cual un usuario puede dejar o recoger sus mensajes.

BYTE: Conjunto de 8 bits el cual suele representar un valor asignado a un carácter.

C

C/ C++: Lenguajes de programación (orientado a objetos en el caso de C++) utilizados en el WWW a través de un CGI, principalmente para realizar consultas a bases de datos tipo Oracle, SQL-Server, SyBase, etc; o a herramientas locales como WAIS. Generalmente el servidor donde se encuentra el programa funciona en ambiente UNIX.

CACHE: Memoria de acceso rápido que se sitúa entre el procesador y la memoria RAM para acelerar los intercambios de datos. Almacena los datos que se utilizan más a menudo.

CÁMARA WEB (Webcam): Cámara de video cuyas imágenes, bien en directo bien en diferido, son difundidas por Internet desde un sitio web. Por este medio se difunden numerosas transmisiones de todo tipo las cuales pueden ser accesibles mediante un pago de dinero (sobretudo si ofrecen pornografía).

CARPETA (Fólder): Espacio del disco duro de una computadora destinado a almacenar información del usuario, la cual está habitualmente contenida en archivos. Una carpeta coincide casi siempre con un directorio y, al igual que éste, se identifica mediante un nombre.

CD (Compact Disk): Disco Compacto. Disco óptico de 12 cms de diámetro para almacenamiento binario que suele tener una capacidad de almacenamiento de información de 660 Mbytes. Inicialmente se usó para almacenar audio. Cuando se usa para almacenamiento de datos informáticos se denomina CD-ROM.

CD-R: El Compact Disc Grabable es un CD que permite una única escritura, es decir, permite grabar datos una sola vez. Tiene capacidad de grabar 700 MB u 80 minutos a una velocidad de 48X los datos grabados no pueden ser borrados.

CD-ROM: Compact Disc Read only memory es un medio de almacenamiento de sólo lectura.

CD-ROM: Discos compactos de sólo lectura con una capacidad de 600 Mbytes.

CD-RW: El Compact Disc regrabable es un CD que ofrece la posibilidad de grabar y borrar información hasta 1,000 veces.

CIBER (Cyber): Prefijo utilizado ampliamente en la comunidad Internet para denominar conceptos relacionados con las redes (cibercultura, ciberespacio, cibernauta, etc.). Su origen proviene del griego "cibernao" que significa "pilotar una nave".

CIBERCAFÉ (Internet Café): Local desde el cual se alquila una computadora la cual puede acceder a Internet. El primero se creó en California en 1994 y hoy día son relativamente abundantes en muchos países.

CIBERESPACIO: Término concebido por el escritor William Gibson en su novela de ciencia ficción "Neuromancer" (1984) con el propósito de describir un mundo de redes de información. Actualmente es utilizado para referirse al conjunto de información digital y a la comunicación que se realiza a través de las redes, un espacio en el cual casi todo lo que contiene información; o puede transmitirla, debe ser incluido.

CIBERJUEGOS: Juegos a los que se puede acceder por Internet u otra red de comunicaciones similar y que pueden ser compartidos por los cibernautas.

CIBERMARKETING: Trabajo de promoción y/o venta de productos, servicios o ideas a través de la red.

CIBERNAUTA: Internauta o navegante que viaja por el ciberespacio. Viajero virtual que accede a cualquier tipo de información disponible en Internet

CIBERNÉTICA: Término acuñado por un grupo de científicos dirigidos por Norbert Wiener y popularizado por su libro "Cybernetics or Control and Communication in the Animal and the Machine" de 1948. Viene del griego "cibernetes" (timonel o piloto) y es la ciencia o estudio de los mecanismos de control o regulación de los sistemas humanos y mecánicos, incluyendo los ordenadores.

CIBERPOLICÍA: Funcionario policial especializado en Internet o en utilizar la red para sus investigaciones.

CIRCUITO IMPRESO: Placa de plástico con conectores metálicos sobre los que se montan los chips.

CIRCUITO INTEGRADO (*chip*): Circuito electrónico que puede incluir una gran cantidad de componentes, se fabrica sobre una base de silicio y suele medir unos pocos milímetros cuadrados.

CLIC: Situación en la cual se pulsa un determinado comando de un ratón una vez colocado el vínculo del mismo sobre una determinada área de la pantalla con el fin de dar una orden al ordenador.

CLIENTE/SERVIDOR: Concepto utilizado en la informática de redes por medio del cual las computadoras se dividen en dos categorías: clientes y servidores. Los clientes solicitan información a los servidores. Los servidores almacenan información y la entregan a cualquier cliente autorizado que la requiera.

CLUSTER: Grupo de sectores de un disco que se trata como una entidad por el sistema operativo

CMYK: Los cuatro colores básicos de las tintas de impresión: cyan, magenta, amarillo y negro.

CÓDIGO AMPLIADO DE CARACTERES DECIMALES CODIFICADOS EN BINARIO PARA EL INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN (EBCDIC): Conjunto de normas de codificación binaria de caracteres mediante números utilizado sobre todo por computadoras IBM.

CÓDIGO DE BARRAS: Información presentada en una serie de líneas impresas de anchura variable, que puede ser leída por los "lectores de barras"

CÓDIGO FUENTE: Cuando se escribe un programa informático con un lenguaje de programación, se refiere al texto escrito, que resulta inteligible para el programador. El código fuente suele compilarse para convertirlo en el código binario específico de las computadoras.

COM: La extensión de los archivos ejecutables.

COMANDO: Cada orden que se da a la computadora para que ejecute un programa o realice una función concreta.

COMERCIO ELECTRÓNICO (e-commerce): Intercambio de bienes y servicios realizado a través de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, habitualmente con el soporte de plataformas y protocolos estandarizados.

COMPILACIÓN: Operación que consiste en traducir el código fuente de un programa al código binario específico de las computadoras. Se realiza mediante un programa compilador.

COMPUTADORA (PC): Máquina electrónica capaz de procesar información. Antes de ser electrónicas fueron mecánicas o electromecánicas.

CONEXIÓN DIRECTA A INTERNET: Forma de conectarse directamente a Internet para que la computadora forme parte de la Red cuando se conecte.

CONTRASEÑA (Password): Conjunto de caracteres alfanuméricos que le permite a un usuario el acceso a un determinado recurso o la utilización de un servicio dado. Se destaca que la contraseña no es visible en la pantalla al momento de ser tecleada con el propósito de que sólo pueda ser conocida por el usuario.

COPIA DE RESPALDO O SEGURIDAD (Backup): Acción de copiar archivos o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida de los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica.

CORREO ELECTRÓNICO (e-mail): Sistema para enviar mensajes entre computadoras. A los mensajes se les pueden adjuntar archivos de todo tipo. Para poder utilizar el correo electrónico los usuarios necesitan un buzón o dirección electrónica de correo.

CPU (Central processor Unit): Unidad Central de Proceso. Caja donde se encuentran los componentes básicos la computadora, la tarjeta principal con el microprocesador, la memoria, las unidades de disco, los circuitos, la fuente de alimentación. Es la auténtica computadora.

CURSOR: Señal visual que nos indica el lugar donde se encuentra la entrada de datos. Se representa normalmente con una flecha o una línea estrecha.

CHAT: Término utilizado para describir la comunicación de usuarios en tiempo real. Comunicación simultánea entre dos o más personas a través del Internet. Hasta hace poco tiempo sólo era posible la "conversación" escrita pero los avances tecnológicos ya permiten que la conversación se haga mediante audio y vídeo.

CHIP: Nombre genérico que reciben los circuitos integrados encapsulados

D

DATOS: Entendemos por DATOS la información que introducimos en la computadora para ser procesada. Por ejemplo los nombres y las direcciones de los socios de un club, con las que elaboramos un archivo informatizado que nos facilitará la gestión de las cuotas anuales y la emisión de listados.

DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO (e-mail address): Serie de caracteres, numéricos o alfanuméricos, por medio de los cuales se puede enviar un mensaje al correo electrónico de un usuario dado. Dicha dirección es única para cada usuario y se compone por el nombre (log in) de un usuario, arroba y el nombre del servidor de correo electrónico (usuario@computadora.com).

DIRECCIÓN DE MEMORIA: Cada una de las posiciones de la memoria de una computadora; en ellas se puede almacenar un byte.

DIRECTORIO: Carpeta del disco duro que contiene archivos (programas, textos, gráficos...). Imprescindibles para tener ordenada la información en el disco duro. Dentro de una carpeta también puede haber otras carpetas (subdirectorios).

DISCO: Dispositivo de almacenamiento donde la computadora puede leer o escribir datos.

DISCO DURO: Disco de metal cubierto con una superficie de grabación magnética.

DOCUMENTO ADJUNTO: Nombre que reciben los archivos que se adjuntan con los mensajes de correo electrónico.

DRAM: Memoria RAM dinámica, muy utilizada actualmente por las computadoras.

DRIVER: Controlador de software que gestiona los periféricos que se conectan a la computadora. Cada periférico necesita drivers específicos, que pueden variar según el sistema operativo que tenga la computadora.

DRV: Extensión distintiva de los controladores o drivers

DVD: Disco Versátil (Video) Digital. En la actualidad constituye el natural sucesor del CD para la reproducción de sonido e imagen de calidad.

E

e- : Abreviatura de "electronic", a modo de prefijo de numerosas palabras para indicar que nos estamos refiriendo a la versión electrónica de un determinado concepto. ("e-business" es la abreviatura de "negocio electrónico").

E-BOOK: Libro electrónico.

E-LEARNING: Aprendizaje a través de Internet.

E-MAIL: Nombre con el que se designa al correo electrónico.

EJECUTABLE: Los archivos ejecutables son programas o archivos que pueden invocar el proceso de carga de los programas. Su extensión suele ser: COM, BAT y EXE.

EN LINEA: Conectado a Internet o a un servidor remoto.

ENIAC: Electronic Numerical Integrator and Computer -- Primera computadora digital

ERGONOMÍA: Ciencia que trata del encaje del hombre en su entorno técnico y laboral.

ESCÁNER: Periférico que digitaliza documentos.

EXCEL: Programa muy popular el cual consiste en una hoja de cálculo utilizada para realizar desarrollar fórmulas matemáticas y cálculos aritméticos.

EXE: La extensión de los archivos ejecutables.

EXTENSIÓN: Etiqueta final del nombre de un archivo. que se muestra con tres o más letras después del nombre y del punto. Cada tipo de archivo tiene una extensión diferente. Por ejemplo, los documentos de Word se llaman .DOC; las páginas web HTM, etc.

F

FAQ (*Frequently Asked Questions*, preguntas más comunes): Documento que contiene las preguntas y las respuestas más comunes sobre un tema específico.

FORMATEAR: Acción de dar formato a un disco o disquete. Consiste en grabar unas pistas y unos sectores en su superficie que actúen como coordenadas para facilitar el almacenamiento y la posterior recuperación de la información en los discos.

G

GIF: Formato Gráfico que permite comprimir archivos con poca pérdida de calidad. Las imágenes **GIF** utilizan un máximo de 256 colores (8 bits) y permite configurar el fondo de las imágenes transparente. También hay imágenes **GIF animadas** (GIF98A).

GIGABYTE (GB): Unidad de medida de la capacidad de memoria y de dispositivos de almacenamiento informático (disquete, disco duro, CD-ROM, DVD, etc.). Un GB corresponde a 1.024 millones de bytes.

GRABAR: Acción de almacenar un archivo en un soporte de almacenamiento: disco duro, disquete, CD....

GUARDAR: Acción de grabar en el disco rígido los archivos que se encuentran en la memoria. Algunos programas guardan los datos automáticamente, mientras que otros requieren que el usuario grave los datos antes de finalizar la sesión de trabajo.

H

HACKER: Persona que tiene un conocimiento profundo acerca del funcionamiento de redes de forma que puede advertir los errores y fallas de seguridad del mismo.

HARDWARE (Equipo): Componentes físicos de una computadora.

I

ICONO: Símbolo gráfico que aparece en la pantalla de una computadora con el fin de representar una determinada acción a realizar por el usuario (ejecutar un programa, leer una información, imprimir un texto, un documento, un dispositivo, un estado del sistema, etc).

INFORMACIÓN: Agrupación de datos con el objetivo de que lograr un significado específico más allá de cada uno de éstos. Un ejemplo 2, 0, 0 y 1 son datos; y 2001 es una información. La información ha sido siempre un recurso muy valioso, sobretodo hoy más aun por el desarrollo y la expansión de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL (AI): Rama de la Informática que trata de construir programas que emulen métodos de razonamiento análogos a los de los humanos.

INTERFAZ (Interface)

Zona de contacto o conexión entre dos componentes de "hardware"; entre dos aplicaciones; o entre un usuario y una aplicación. Apariencia externa de una aplicación informática.

INTERNET: Sistema que aglutina las redes de datos de todo mundo, uniendo miles de ellas. El mayor conjunto que existe de información, personas, computadoras y software funcionando de forma cooperativa.

INTERNET EXPLORER (IE): Programa navegador o visualizador de páginas www.

INTERNET2: Proyecto que trata de crear una nueva Internet de mayores y mejores prestaciones en el ámbito de las universidades.

INTRANET: Red privada dentro de una compañía u organización que utiliza el mismo software que se encuentra en Internet, pero con la diferencia de que es solo para uso interno.

J

JAVA: Lenguaje de programación que permite ejecutar programas escritos en un lenguaje muy parecido al C++, llamados applets, a través del WWW.

JPEG, JPG: Los datos de una imagen pueden ser grabados en diferentes formatos. El jpg es, sin duda, el formato más popular. Su gran ventaja es ser un formato comprimido, lo que le permite ocupar poquísimos espacio en la memoria de la cámara o ser enviado con rapidez por internet. Su inconveniente es que esta compresión se hace simplificando la información gráfica de la imagen tanto de color como de detalle. Si la compresión es muy alta la degradación en la calidad de la imagen se hace evidente a simple vista. Si la compresión es baja solo se apreciará con grandes ampliaciones. Además, cada vez que se guarda la imagen se reprocesa y recomprime, con la consiguiente acumulación de degradaciones. A pesar de todo es el formato más utilizado

K

KILOBYTE: Unidad de medida de la capacidad de almacenamiento de la memoria o de un dispositivo, equivalente a 1024 (dos elevado a la 10) bytes.

KIT MULTIMEDIA: Conjunto de dispositivos que agrega al ordenador capacidades como sonido y lectura desde CD-ROM. De esta forma, puede utilizar aplicaciones que se basan en esas características, tales como juegos y software educativo.

L

LAN (Local Area Network): Red de área local. Red de computadoras personales ubicadas dentro de un área geográfica limitada que se compone de servidores, estaciones de trabajo, sistemas operativos de redes y un enlace encargado de distribuir las comunicaciones.

LAPTOP: Computadora portátil que pesa aproximadamente dos o tres kilogramos. Existen distintos modelos, desde las notebooks comunes hasta las multimedia (dotadas de bocinas, lectora de CD-ROMs, monitor a color, etc.). Según su capacidad, tienen una autonomía de corriente eléctrica de dos a seis horas de

duración. A raíz de que la tecnología compacta es bastante cara, estos equipos suelen costar prácticamente el doble que sus equivalentes de escritorio, comparando sistemas de capacidades equivalentes.

LCD (Liquid Crystal Display): Monitor de Cristal Líquido. Los cristales líquidos se activan por campos eléctricos para producir la imagen del monitor.

LIBRO ELECTRÓNICO (e-book): Libro en formato digital que, en algunos casos, requiere programas específicos para su lectura. Suele aprovechar las posibilidades del hipertexto, de los hiperenlaces y del multimedia, y puede estar disponible en la red .

LINUX: Versión de libre distribución del sistema operativo UNIX el cual tiene todas las características que se pueden esperar de un moderno y flexible UNIX. Incluye multitarea real, memoria virtual, librerías compartidas, dirección y manejo propio de memoria y TCP/IP.

M

MACINTOSH: Serie de computadoras de Apple Computer cuyo sistema operativo fue el primero totalmente gráfico y basado en ventanas. El entorno es intuitivo, eliminando el teclado de los comandos del sistema de forma que a todos los objetos se le asigna una representación gráfica (iconos).

MacOS: Sistema operativo desarrollado por la empresa Apple Computer para la PC Macintosh, aparecido en 1984.

MACRO-VIRUS: Es la última presentación de los virus. Viajan en plantillas de archivos de aplicación (Word, Excel, etc) y no en archivos binarios (como lo hacen los virus tradicionales).

MEMORIA EDO: Memoria Extendida de Salida de Datos. La memoria EDO permite que el CPU obtenga acceso a la memoria de diez a quince por ciento más rápido que con los chips de memoria RAM convencionales.

MICROPROCESADOR (Chip): Circuito integrado en un soporte de silicio el cual está formado por transistores y otros elementos electrónicos miniaturizados. Es uno de los elementos esenciales de una computadora.

MICROSOFT: Compañía creadora de los sistemas operativos Windows 95, Windows NT; de los controles Active X, y desarrolladora del navegador IE del WWW entre otros recursos.

MÓDEM: Equipo utilizado para adecuar las señales digitales de una computadora a una línea telefónica o a una red digital de servicios integrados (ISDN), mediante

un procesos denominados modulación (para transmitir información) y demodulación (para recibir información). Los módems pueden ser internos (los que se colocan en una ranura de la computadora) y en externos (que se conectan a un puerto serial de la computadora).

MOTHERBOARD: Tarjeta principal, es una tarjeta de circuitos sobre la cual van montados los componentes electrónicos principales de una microcomputadora.

MULTIMEDIA: Información digitalizada que combina texto, gráficos, imagen fija y en movimiento; y sonido.

MULTITASKING: Multitarea o varias tareas al mismo tiempo.

N

NAPSTER: Programa creado a finales de los años noventa por el estudiante Shawn Fanning el cual permitía a los usuarios de Internet la búsqueda y descarga de piezas musicales en formato MP3. Tuvo gran presión por parte de artistas y casas disqueras, entre otros, que acusaban a Napster de promover la piratería e infringir en la propiedad intelectual. Napster tuvo que cambiar su formato, y actualmente vende música descargable desde el sitio, www.napster.com

NAVEGADOR (Browser): Aplicación para visualizar todo tipo de información y navegar por el ciberespacio que cuentan con funcionalidades plenamente multimedia. Como ejemplo de navegadores tenemos Internet Explorer y Netscape. Éstos programas pueden también actualizarse a sus últimas versiones de forma gratuita.

NEGOCIO ELECTRÓNICO (e-business): Cualquier tipo de actividad empresarial realizada a través de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.

NETSCAPE NAVIGATOR: Visualizador para el WWW en las siguientes plataformas X-Windows (UNIX), Macintosh y Windows.

NOMBRE DE USUARIO (Username): Nombre intelegible que identifica al usuario de un sistema o de una red.

NOTEBOOK: Computadora portátil que pesa aproximadamente dos o tres kilogramos. Existen distintos modelos, desde las notebooks comunes hasta las multimedia (dotadas de parlantes, lectora de CD-ROMs, monitor color, etc.). Según su capacidad, tienen una autonomía de corriente eléctrica de dos a seis horas de duración. A raíz de que la tecnología compacta es bastante cara, estos equipos suelen costar prácticamente el doble que sus pares de escritorio, comparando sistemas de capacidades equivalentes.

O

OCR: Reconocimiento óptico de caracteres, tecnología que permite leer un documento impreso y transformarlo en un texto digital (por lo general con un scanner).

ORACLE: Lenguaje de programación especializado en la elaboración de bases de datos.

P

PÁGINA WEB: Resultado en hipertexto o hipermedia que proporciona un navegador del WWW después de obtener la información solicitada. Su contenido puede ir desde un texto corto a un voluminoso conjunto de textos, gráficos estáticos o en movimiento, sonido, etc. Algunas veces el citado término es utilizado incorrectamente en orden de designar el contenido global de un sitio web, cuando en ese caso debería decirse "sitio web".

PALMTOP (Computadora de Palma): Ordenador de pequeño tamaño, el cual se puede llevar en la palma de la mano y que, además de otras funciones, permite la conexión con Internet.

PASSWORD: Código utilizado para acceder un sistema restringido. Pueden contener caracteres alfanuméricos e incluso algunos otros símbolos.

PDF: Portable Document Format (Formato de Documento Portable) -- Formato gráfico creado por la empresa Adobe el cual reproduce cualquier tipo de documento en forma digital idéntica, facsímil, permitiendo así la distribución electrónica de los mismos a través de la red en forma de archivos PDF. El programa gratuito Acrobat Reader, de Adobe, permite la visualización de los mismos.

PETABYTE (PB): Unidad de medida de la capacidad de memoria y de dispositivos de almacenamiento informático (disquete, disco duro, CD-ROM, DVD, etc.). Un PB corresponde a 1.024 billones (2^{50}) de bytes. Todavía no se han desarrollado memorias ni dispositivos de almacenamiento de esta capacidad.

PIRATERÍA DE PROGRAMAS (Software Piracy): Actividades de copia, distribución o uso de programas informáticos realizadas infringiendo las normas legales que protegen los derechos de propiedad intelectual de sus autores.

PLUG AND PLAY: Característica del sistema operativo de una microcomputadora que reconoce los dispositivos de hardware conectados y ponerlos en funcionamiento de forma rápida y sencilla. Esta capacidad se popularizó a partir de la aparición del sistema operativo Windows 95 de Microsoft.

PORTAL: Sitio web cuyo objetivo es ofrecer al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios, entre los que suelen encontrarse buscadores, foros, compra electrónica, etc.

PROGRAMA (Software): Conjunto de instrucciones escritas en un determinado lenguaje (COBOL, C++, etc.) que dirigen a una computadora para la ejecución de una serie de operaciones, con el objetivo de resolver un problema que se ha definido previamente.

Q

QWERTY: Quiere decir la sucesión de letras QWERTY, que es el comienzo de la fila superior de letras del teclado de una computadora, más común. Un teclado QWERTY es, por tanto, el tipo de teclado que tenemos en nuestros equipos.

R

RAÍZ (Root): Directorio inicial de un sistema de archivos mientras que en entornos UNIX también se refiere al usuario principal.

RAM: Acrónimo de Random Access Memory (memoria de acceso aleatorio). Memoria basada en semiconductores que puede ser leída y escrita por el CPU u otros dispositivos de hardware. Las locaciones de almacenaje pueden ser accedidas en cualquier orden. Algunos tipos de ROMs pueden ser accedidas de igual manera pero no ser escritas. Por lo general el término RAM es comprendido generalmente como la memoria volátil (los datos e instrucciones se borran al apagarse la PC) que puede ser escrita y leída.

RATÓN (Mouse): Dispositivo electrónico de pequeño tamaño operable con la mano y mediante el cual se pueden dar instrucciones a la computadora, para que lleve a cabo una determinada acción.

REALIDAD VIRTUAL: Término futurista el cual pretende describir la interacción de los seres humanos en mundos virtuales o simulados creados por programas.

RED DE ÁREA LOCAL (LAN): Red cuyas dimensiones no exceden 10 kms. como computadoras conectadas en una oficina, en un edificio o en varios. Por ende, pueden optimizarse los protocolos de señal de la red hasta alcanzar velocidades de transmisión de 100 Mbps .

RED DE ÁREA METROPOLITANA (MAN): Red que no va más allá de los 100 kms. Comprende los equipos de cómputo y sus periféricos conectados en una ciudad o en varias.

RED DE ÁREA MUNDIAL (WAN): Red de computadoras conectados entre sí en un área geográfica relativamente extensa. Este tipo de redes suelen ser públicas,

es decir, compartidas por muchos usuarios; y pueden extenderse a todo un país o a muchos a través del mundo.

ROM: Acrónimo de Read Only Memory (memoria de solo lectura). Circuito semiconductor que sirve como memoria y que contiene datos o instrucciones (colocados durante la fabricación o por una programación posterior) y que puede ser leído pero no modificado (a diferencia de la RAM).

S

SCANNER: Aparato, el cual debe ser conectado en un puerto específico, que hace posible la conversión a formato digital de cualquier documento impreso o escrito.

SECTOR DE ARRANQUE: Parte de un disco reservada para el bootstrap loader de un sistema operativo, un pequeño programa en lenguaje de máquina que reside en la ROM y que se ejecuta automáticamente cuando la PC es reiniciada o apagada, después de algunas pruebas básicas de hardware el programa llama a otros programas mayores que a su vez llaman al sistema operativo.

SISTEMA OPERATIVO (OS): Programa especial el cual se carga en una computadora tras ser encendido y cuya función es gestionar los demás programas, o aplicaciones, que se ejecutarán en dicha computadora, como, por ejemplo, un procesador de texto o una hoja de cálculo, o la impresión de un texto en una impresora o una conexión a Internet.

SISTEMA OPERATIVO 2 (OS2): Sistema operativo de 32 bits multitarea creado por IBM y utilizado para PC con entorno gráfico de usuario. La versión actual es la 4 la cual soporta ordenes habladas y dictado.

SISTEMA OPERATIVO EN DISCO (MS-DOS): Fue el primer sistema operativo para computadoras personales el cual se basa en comandos que se escriben línea por línea y fue desarrollado por Bill Gates para IBM. Se destaca que antes de la aparición de las computadoras personales IBM desarrolló otro DOS para computadoras anteriores.

SITIO WEB (Web Site): Conjunto de páginas web que comparten un mismo tema e intención y que generalmente se encuentra en un sólo servidor. Punto de la red con una dirección única y al que pueden acceder los usuarios para obtener información.

SOFTWARE: Conjunto de programas, documentos, procesamientos y rutinas asociadas con la operación de un sistema de computadoras, es decir, la parte intangible o lógica de una computadora.

SOFTWARE LIBRE: Programas desarrollados y distribuidos según la filosofía de dar al usuario la libertad de ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar

dichos programa (Linux es un ejemplo de esta filosofía). El software libre no es siempre software gratuito.

SQL: Structured Query Language -- Es un lenguaje especializado de programación que permite realizar consultas (queries) a bases de datos. La mayoría de las aplicaciones de bases de datos complejas y muchas otras más pequeñas pueden ser manejadas usando SQL. Cada aplicación de base de datos tiene su propia versión de SQL, agregando algunas funcionalidades específicas para esa aplicación, sin embargo todas las bases de datos compatibles con SQL soportan el mismo subconjunto de rutinas SQL.

T

TABLA DE LOCALIZACIÓN DE ARCHIVOS (Fat): Sistema de organización de archivos en discos duros el cual es muy usado en las PC.

TECLADO EXTENDIDO: Es el que tiene 101 ó 102 teclas. Las primeras computadoras personales tenían un teclado que incorporaba letras, números y signos, con algo más de 80 teclas, a su lado, se incorporó el conjunto de teclas de números, por lo que recibió la nueva denominación.

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LAS COMUNICACIONES (ICT): Conjunto de herramientas, habitualmente de naturaleza electrónica, utilizadas para la obtención, almacenamiento, tratamiento, difusión y transmisión de la información.

TERABYTE (TB): Unidad de medida de la capacidad de memoria y de dispositivos de almacenamiento informático (disquete, disco duro, CD-ROM, etc.) equivalente a algo más de mil billones de bytes, concretamente 1,024 (2^{40}). Se destaca que todavía no se han desarrollado memorias de esta capacidad aunque sí dispositivos de almacenamiento.

TOPOLOGÍA DE ANILLO: Tipo de conexión en donde las estaciones de trabajo se conectan físicamente en un anillo, terminando el cable en la misma estación de donde se originó.

TOPOLOGÍA DE BUS: Tipo de conexión en donde todas las estaciones se conectan a un cable central llamado "bus". Este tipo de topología es fácil de instalar y requiere menos cable que la topología de estrella.

TOPOLOGÍA DE ESTRELLA: Tipo de conexión en donde cada estación se conecta con su propio cable a un dispositivo de conexión central, ya sea a un servidor de archivo o a un concentrador o repetidor.

TOPOLOGÍA DE RED: Se refiere a cómo se establece y se cablea físicamente una red. La elección de la topología afectará la facilidad de la instalación, el costo

del cable y la confiabilidad de la red. Existen tres topologías principales de red anillo, bus y estrella.

U

UNIX: Sistema operativo especializado en capacidades de multiusuario y multitarea. Fue la base inicial de Internet. Entre sus características más importantes se encuentran: Redireccionamiento de Entrada/Salida Alta portabilidad al estar escrito en lenguaje C, lo que lo hace independiente del hardware. Interface simple e interactivo con el usuario Sus componentes básicos son: Kernel Parte del sistema operativo que reside permanentemente en memoria. Dirige los recursos del sistema, memoria, E/S de archivos y procesos. Shell Intérprete de comandos. Interpreta y activa los comandos o utilidades introducidos por el usuario. Es un programa ordinario (ejecutable) cuya particularidad es que sirve de interface entre el Kernel y el usuario. Es también un lenguaje de programación (similar al C), y como tal permite el usar variables, estructuras sintácticas, entradas/salidas etc.

USB: Universal Serial Bus - Estándar utilizado en las computadoras personales con el fin de reconocer los dispositivos hardware (impresora, teclado, etc.) y ponerlos en funcionamiento de forma rápida y sencilla. Elimina la necesidad de instalar adaptadores en la PC.

USUARIO: Persona que tiene una cuenta en una determinada computadora por medio de la cual puede acceder a los recursos y servicios que ofrece una red. Un usuario que reside en una determinada computadora tiene una dirección única de correo electrónico.

V

VIDEO CONFERENCIA: Sistema que permite la transmisión en tiempo real de video, sonido y texto a través de una red; ya sea en una red de área local (LAN) o global (WAN). El hardware necesario se compone de a) tarjeta de sonido y vídeo, videocámara, micrófono y bocinas. La velocidad de transmisión lograda actualmente es de 10 cuadros por segundo y se incluye un soporte vía módem.

VIRTUAL: Término de frecuente utilización en el mundo de las tecnologías de la información y de las comunicaciones el cual designa dispositivos o funciones simulados.

VIRUS: Programa que se duplica a sí mismo en un sistema informático incorporándose a otros programas que son utilizados por varios sistemas. Este tipo de programas pueden actuar de diversas maneras como son: a) Solamente advertir al usuario de su presencia, sin causar daño aparente. b) Tratar de pasar desapercibidos para causar el mayor daño posible. c) Aduñarse de las funciones principales (infectar los archivos de sistema).

VISUAL BASIC: Lenguaje de programación de Microsoft orientado a eventos y utilizado principalmente en el WWW para realizar consultas a bases de datos de Microsoft como Fox Pro, SQL-Server, etc., que funcionan en servidores de Windows NT.

W

WAN (Wide Area Network): (Red de Área Amplia) Red de computadoras conectadas entre sí en un área geográfica relativamente extensa. Este tipo de redes suelen ser públicas, es decir, compartidas por muchos usuarios.

WAV: Extensión de archivos tipo de formato de sonido. Tamaño variable que depende de si es de 8 o 16 bits, si es sonido estéreo o mono, etc.

WINDOWS: Sistema operativo desarrollado por la empresa Microsoft cuyas diversas versiones (3.1, 95, 98, NT, 2000, XP, ME) dominan de forma abrumadora el mercado de las computadoras personales, aunque no se puede decir lo mismo del mercado de redes corporativas.

WORD: Programa extremadamente popular de la empresa Microsoft, el cual permite la elaboración de documentos en texto.

WORLD WIDE WEB (WWW): Sistema de información distribuido, basado en hipertexto, cuya función es buscar y tener acceso a documentos a través de la red de forma que un usuario podrá accederla mediante un navegador web.

WYSIWYG -- What you see is what you get: (Lo que ves es lo que tienes) Técnica que ofrece la reproducción exacta en pantalla de un texto tal como aparecería después en formato impreso

X

XENIX: Sistema operativo desarrollado por Microsoft que contempla las especificaciones Unix.

Y

YAHOO: Uno de los buscadores de Internet más utilizado por los internautas. Tiene un completo índice y también dispone de un potente motor de búsqueda que localiza página a partir de palabras clave y criterios.

Z

ZIP (comprimir, zipear): Esto se refiere a la acción de comprimir en un solo archivo a un grupo de archivos que por lo general se comprimen también para que ocupen el menor espacio posible en nuestra computadora y aminore el tiempo en

que se transmiten a través de Internet. Dentro de las aplicaciones más utilizadas de este tipo tenemos el PKZIP, WinZIP, NetZIP, etc. El resultado final es un archivo único con extensión ".zip" el cual para poder leer tenemos que revertir el proceso, o sea descomprimirlo utilizando los mismos programas.

ZIPS (Zips drivers): Medio externo de almacenamiento físico de la información, portátil, con mayor capacidad de almacenaje que disquetes y algunos discos duros.